

Softwareentwickler (m/w)

Die FAS GmbH

ist strategischer Partner für namenhafte Kunden in der Automobilindustrie. Die Kernkompetenz unseres Unternehmens liegt im Bereich der Fahrerassistenzsysteme. Das Leistungsportfolio erstreckt sich über die gesamte Wertschöpfungskette von der Konzeptentwicklung bis hin zur Serienbetreuung. Der Fokus liegt dabei auf dem Projektmanagement, der Funktions- und Softwareentwicklung sowie deren Integration und Absicherung.

Wenn Du ein kreativer Kopf bist, der seine Ideen einbringt, dem Verantwortung wichtig ist und der die Kollegen mit seinem Enthusiasmus begeistern kann, bist Du bei uns genau richtig!

Deine Aufgaben

- Koordination von Softwarereleases in Abstimmung mit unserem Kunden und dem Lieferanten für Fahrerassistenzsysteme
- Überwachung des Projektfortschritts inklusive Terminplanung sowie Anforderungs- und Fehlermanagement
- Projektreporting und Meilensteintracking als direkte Schnittstelle zu unseren Kunden

Dein Profil

- Studium der Informatik, Elektrotechnik, Nachrichtentechnik oder vergleichbare Ausbildung
- Gute Kenntnisse in einer der Programmiersprachen C++, C#, Java oder Python
- Routine in Versionsverwaltungstools wie GIT
- Erfahrung mit Datenbanksystemen
- Vertrautheit mit Konzepten wie OOD, MVC, MVVM, DI oder SOA
- Fundierte Kenntnisse in den Betriebssystemen Linux (z.B. Ubuntu, Debian) und Windows
- Erfahrung mit Virtualisierung (VBox, VMW, Docker) sind wünschenswert
- Praxiserfahrung im Umgang mit agilen Methoden
- Gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Teamfähigkeit, Flexibilität, Lern- und Leistungsbereitschaft

Wenn Du in der Position Deine Herausforderung siehst, dann bist Du genau richtig bei uns. Werde Teil unseres starken Teams am Standort Ingolstadt. Du profitierst von einem flexiblen Arbeitszeitmodell, einem professionellen Arbeitsumfeld und flachen Hierarchien.

Neugierig geworden? Dann freuen wir uns über Deine Bewerbung unter Angabe Deiner Gehaltsvorstellung sowie des Eintrittstermins unter:

bewerbung@fahrerassistenzsysteme.de